

# Démo 13

## Solution

IFT2245

29 mars 2019

## 13.1 Vitesse d'horloge

Supposons qu'il est possible de suivre les déplacements du pointeur dans l'algorithme de l'horloge (*clock algorithm*). Que pouvez-vous dire du comportement du programme lorsque :

1. Le pointeur bouge rapidement.
2. Le pointeur bouge lentement.

## 13.1 Vitesse d'horloge

Solution :

Si le pointeur bouge rapidement, le programme accède à un grand nombre de pages simultanément. Il est fort probable que pendant la période entre le point où le bit correspondant à une page est effacé et il est vérifié à nouveau, la page est consultée à nouveau et ne peut donc pas être remplacé.

Si le pointeur se déplace lentement, le système mémoire virtuelle trouve très efficacement les pages candidates pour le remplacement, indiquant que de nombreuses pages résidentes ne sont pas consultées.